

**KHUNG CHƯƠNG TRÌNH DẠY HỌC
ÁP DỤNG CHO KHÓA TUYỂN SINH NĂM 2022**

Tên chương trình đào tạo: Cử nhân Công nghệ thông tin
Ngành đào tạo: Công nghệ thông tin
Trình độ đào tạo: **Đại học**
Mã ngành: 7.48.02.01

Số TT	Mã học phần	TÊN HỌC PHẦN	Số tín chỉ	Loại giờ				Học ở học kỳ	Điều kiện tiên quyết	Bộ môn quản lý học phần
				Lý thuyết	Bài tập, thảo luận	Thực hành	Tự học			
A	KHỐI KIẾN THỨC GDĐC		43							
I	Lý luận chính trị		13							
1	196055	Triết học Mác-Lênin	3	32	26	0	135	1	LL Mác - Lênin	
2	196060	Kinh tế chính trị Mác - Lênin	2	21	18	0	90	2	1	LL Mác - Lênin
3	196065	Chủ nghĩa xã hội khoa học	2	21	18	0	90	3	1	LL Mác - Lênin
4	198030	Lịch sử đảng cộng sản Việt Nam	2	21	18	0	90	4	1	LSD - TT HCM
5	197035	Tư tưởng HCM	2	21	18	0	90	4	1	LSD - TT HCM
6	197030	Pháp luật đại cương	2	18	12	12	90	3		Luật
II	Khoa học Xã hội & Nhân văn		7							
7	121005	Cơ sở văn hóa Việt Nam	2	18	18	6	90	2		Việt Nam học - Du lịch
8	173200	Phương pháp NCKH chuyên ngành	2	18	24	0	90	7		KHMT
9	154888	Khởi nghiệp đổi mới sáng tạo	3	27	26	10	135	6		QTKD
III	Khoa học tự nhiên - Công nghệ		13							

Số TT	Mã học phần	TÊN HỌC PHẦN	Số tín chỉ	Loại giờ				Học ở học kỳ	Điều kiện tiên quyết	Bộ môn quản lý học phần
				Lý thuyết	Bài tập, thảo luận	Thực hành	Tự học			
10	111006	Toán cao cấp	4	36	48		180	1		ĐS-HH
11	172555	Công nghệ số	3	20	0	50	135	1		MMT&ƯD
12	159051	Vật lý kỹ thuật	3	27	36	0	135	2		KTD-ĐT
13	172075	Toán rời rạc	3	27	36	0	135	4	19	KHMT
IV	Ngoại ngữ		10							
14	133031	Tiếng Anh 1	4	36	48	0	180	1		N.ngữ KC
15	133032	Tiếng Anh 2	3	23	44	0	135	2	14	N.ngữ KC
16	133033	Tiếng Anh 3	3	27	36	0	135	3	15	N.ngữ KC
V	Giáo dục thể chất									
	191004	Giáo dục thể chất 1	2	3		27	90	1		Bóng – ĐK
	Giáo dục thể chất 2 (<i>Chọn 1 trong 5 HP</i>)									
	191031	Bóng chuyền	2			30	90	2		Bóng – ĐK
	191032	Thể dục Aerobic	2			30	90	2		
	191033	Bóng đá	2			30	90	2		
	191034	Bóng rổ	2			30	90	2		
	191035	Vovinam (Việt võ đạo)	2			30	90	2		
VI	Giáo dục quốc phòng (tiết)		165							TT GDQP
B	KHỐI KIẾN THỨC GDCN		85							
I	Kiến thức cơ sở		24							
17	173081	Lập trình cơ bản*	3	25	0	40	135	1		KHMT
18	174097	Cơ sở dữ liệu	2	16	28	0	90	1		HTTT
19	173097	Lập trình nâng cao*	2	15	0	30	90	2	17	KHMT
20	174030	Cấu trúc dữ liệu & Giải thuật	3	15	30	30	135	3	19	KHMT
21	172025	Kiến trúc máy tính	3	25	30	10	135	3	12	MMT&ƯD
22	172031	Hệ điều hành	2	16	28	0	90	4	17	MMT&ƯD
23	174075	Lập trình hướng đối tượng*	3	25	0	40	135	4	20	HTTT
24	172050	Mạng máy tính	3	25	30	10	135	5	11	MMT&ƯD
25	174037	Công nghệ phần mềm	3	16	28	30	135	6	32	HTTT
II	Kiến thức ngành		44							

Số TT	Mã học phần	TÊN HỌC PHẦN	Số tín chỉ	Loại giờ				Học ở học kỳ	Điều kiện tiên quyết	Bộ môn quản lý học phần
				Lý thuyết	Bài tập, thảo luận	Thực hành	Tự học			
26	174031	Thiết kế và xây dựng Cơ sở dữ liệu	2	16	28		90	2	18	HTTT
27	174034	Thiết kế Web*	2	15	0	30	90	2	11	HTTT
28	174045	Hệ quản trị Cơ sở dữ liệu*	3	16	18	40	135	3	26	HTTT
29	<i>Chọn 1 trong 2 học phần:</i>		3							
a	174082	Lập trình Web*	3	25	0	40	135	4	27, 28	HTTT
b	174081	Phát triển ứng dụng Web mã nguồn mở*	3	25	0	40	135	4	27	HTTT
30	173073	Xử lý ảnh	3	25	40	0	135	5	20	KHMT
31	<i>Chọn 1 trong 2 học phần:</i>		3							
a	173095	Trí tuệ nhân tạo	3	25	40	0	135	5	13,20	KHMT
b	173027	Học máy	3	25	40	0	135	5	13,20	KHMT
32	174120	Phân tích thiết kế hệ thống thông tin	3	25	40		135	5	26	HTTT
33	<i>Chọn 1 trong 2 học phần:</i>		3							
a	174011	Lập trình trực quan*	3	25	0	40	135	5	23, 28	HTTT
b	174052	Công nghệ lập trình DotNet*	3	25	0	40	135	5	23, 28	HTTT
34	172049	Thiết kế và quản trị mạng	3	16	28	30	135	6	24	MMT&ƯD
35	172011	Công nghệ JAVA	3	25	0	40	135	6	17	MMT&ƯD
36	173092	Lý thuyết mật mã	3	25	40	0	135	6	33	KHMT
37	<i>Chọn 1 trong 2 học phần:</i>		2							
a	174135	Quản lý dự án HTTT	2	12	21	15	90	6	32	HTTT
b	174053	Thiết kế phần mềm	2	12	21	15	90	6	32	HTTT
38	<i>Chọn 1 trong 2 học phần:</i>		3							
a	174056	Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động*	3	25	0	40	135	6	23	HTTT
b	174057	Thiết kế và phát triển game*	3	25	0	40	135	6	23	HTTT

Số TT	Mã học phần	TÊN HỌC PHẦN	Số tín chỉ	Loại giờ				Học ở học kỳ	Điều kiện tiên quyết	Bộ môn quản lý học phần
				Lý thuyết	Bài tập, thảo luận	Thực hành	Tự học			
39	<i>Chọn 1 trong 2 học phần</i>		2							
a	172004	Xử lý song song và hệ thống phân tán	2	15	15	15	90	7	17	MMT&ƯD
b	172082	Lập trình mạng	2	15	0	30	90	7	17	MMT&ƯD
40	<i>Chọn 1 trong 2 học phần:</i>		3							
a	172034	Truyền thông đa phương tiện	3	25	20	20	135	7	11	MMT&ƯD
b	172013	Hệ điều hành LINUX	3	25	20	20	135	7	11	MMT&ƯD
41	<i>Chọn 1 trong 2 học phần:</i>		3							
a	173036	An toàn bảo mật thông tin	3	25	40	0	135	7	29, 36	KHMT
b	173044	Tính toán an toàn	3	25	40	0	135	7	29, 36	KHMT
III	Kiến thức bổ trợ		6							
42	<i>Chọn 1 trong 3 học phần</i>									
a	172038	An toàn mạng máy tính*	3	25	0	40	135	7	24	MMT&ƯD
b	172039	Đánh giá hiệu năng mạng*	3	25	0	40	135	7	24	MMT&ƯD
c	172041	Công nghệ và thiết bị mạng*	3	25	0	40	135	7	24	MMT&ƯD
43	<i>Chọn 1 trong 2 học phần</i>									
a	172042	Thực hành an ninh mạng*	3	25	0	40	135	7	24	MMT&ƯD
b	172043	Công nghệ điện toán đám mây*	3	25	0	40	135	7	24	MMT&ƯD
IV	Thực tập TN, Khóa luận tốt nghiệp/học phần thay thế		11							
44	174145	Thực tập tốt nghiệp	5					8		
45	172110	Khoá luận tốt nghiệp	6					8		
	Học phần thay thế khoá luận tốt nghiệp									

Số TT	Mã học phần	TÊN HỌC PHẦN	Số tín chỉ	Loại giờ				Học ở học kỳ	Điều kiện tiên quyết	Bộ môn quản lý học phần
				Lý thuyết	Bài tập, thảo luận	Thực hành	Tự học			
A	174041	Phân tích thiết kế hướng đối tượng	3	27	36	0		8	23	HTTT
B	172017	Quản trị mạng nâng cao	3	25	0	40		8	34	MMT&UD
Tổng cộng			128							

Ghi chú: Học phần có đánh dấu * là Học phần được đề nghị điều chỉnh về phân bổ thời lượng giảng dạy Lý thuyết, Bài tập/Thảo luận và thực hành so với Chương trình đào tạo được phê duyệt cho khóa tuyển sinh năm 2021.

TRƯỞNG KHOA CNTT&TT



Phạm Thế Anh

TM. BAN SOẠN THẢO



Nguyễn Thế Cường